

# 1 - Toegankelijkheidsverklaring Blinkie.nl

## Inleiding

Dit document is geupdate op 3 februari 2023. Op basis van <https://digitoegankelijk.nl/aan-de-slag/toegankelijkheidsonderzoek/voorbeeld> is dit document opgebouwd. Dit is de tweede versie van inzending. Dit omdat de eerste was afgekeurd door ontbrekende informatie in de aanvraag.

## Samengevat wat is blinkie.nl

Blinkie.nl is een initiatief van de gemeente Gouda dat gericht is op bewustwording en gedragsverandering realiseren onder de bewoners van Gouda omtrent afval. Dit moet op een positieve wijze bijdragen aan het schoner maken en houden van Gouda. De website is een verlengstukje voor de uitingen die zowel offline als online worden toegepast voor diegene die meer willen lezen over het initiatief of informatie willen opzoeken over afval. Het is dus geen website die burgers verplicht iets te doen. Het gaat puur om het delen van informatie en op een leuke manier het initiatief extra te benadrukken.

## A. Informatie over de opdracht

### Onderzoeker (persoon of organisatie)

WeConnect (Connect SB)

Hanzeweg 14

2803 MC Gouda

KVK: 27325577

### Datum

Bijgewerkt op 03 februari 2023

### Opdrachtgever

Gemeente Gouda

### Norm waartegen is getoetst (bijv: WCAG 2.1 A en AA)

WCAG 2.1 A, zie onderzoek. Per onderdeel is de norm benoemd.

### Soort onderzoek: volledig onderzoek / hertest

Volledig

### Versie van het document

Versie 2.0 (eerste versie van het onderzoek is niet aangepast. Maar de informatie er omheen is bijgewerkt).

## B. Informatie over het onderzoek

### Evaluatiemethode die is gebruikt (bijv: WCAG-EM)

WCAG-EM

**Scope: beschrijving van de onderzochte onderdelen van de website of app**

Zie het gedeelte van het uitgewerkte verslag van het onderzoek.

**Samenvatting: kort overzicht van de getoetste succescriteria en de score bij elk criterium, inclusief het totale aantal getoetste succescriteria (bij WCAG 2.1 AA zijn dat er 50) en de totaalscore (bijv. 37/50)**

Zie het gedeelte van het uitgewerkte verslag van het onderzoek. Score is gebaseerd op gepasseerd of moet aangepast worden.

**Steekproef: opsomming van alle pagina's/onderdelen in de steekproef**

Zie het gedeelte van het uitgewerkte verslag van het onderzoek.

**Gebruikte browsers/software: Opsomming van de bij het onderzoek gebruikte browsers en software, inclusief de versienummers**

Chrome, IOS en Windows

## C. Informatie over de getoetste website of app

**Basisniveau toegankelijkheidsondersteuning: bijvoorbeeld: 'de website is geschikt voor alle gangbare browsers en hulpapparatuur.'**

Het website-thema dat is gebruikt is een van de grotere WordPress thema's en is volledig geïntegreerd met de volgende browsers (en wordt maandelijks bijgewerkt): Browsers IE10, IE11, Firefox, Safari, Opera, Chrome, Edge

**Technologieën van de website of app: bijvoorbeeld: "Gebruikt zijn de technologieën HTML, CSS, JS (incl. framework [naam]), PDF, SMIL en WAI-ARIA, waarvoor technieken zijn gedocumenteerd in <https://www.w3.org/WAI/WCAG21/Techniques/>."**

De website is gebouwd in een toonaangevende omgeving, WordPress (CMS) dat met het thema Enfold is gebouwd. Dit is gericht op HTML, CSS, JS.

## D. Resultaten van het onderzoek

**Score per succescriterium: voldoende of onvoldoende**

Zie het gedeelte van het uitgewerkte verslag van het onderzoek.

**Uitleg over afwijkingen: bij afwijkingen een uitleg van wat er precies is gevonden en eventueel tips om het probleem op te lossen**

Zie het gedeelte van het uitgewerkte verslag van het onderzoek.

## 2 - Informatie aanvraag Blinkie.nl

### Beschrijving van de website of app waarvoor de verklaring zal gelden

**Informatie:** Bij websites: het hoofddomein (webadres) en eventuele andere domeinen, subdomeinen en/of deeldomeinen die een logisch geheel vormen met het hoofddomein van de website. Bij apps: de naam van de app en de platformen waarvoor de app beschikbaar is. Invulling:

**Hoofddomein:** <https://www.blinkie.nl/>

Er zijn geen aanvullende domeinen aanwezig.

### Links naar onderzoeksrapportages

**Informatie:** Verklaringen moeten waar mogelijk onderbouwd worden met toegankelijkheidsonderzoek(en). Zorg dus dat de rapporten van de uitgevoerde onderzoeken online staan. Voor de verklaring heb je de rechtstreekse links naar alle relevante rapporten nodig. De verdere informatie die je in moet vullen haal je uit de rapporten zelf.

**Invulling:** Het toegankelijkheidsonderzoek is gedaan middels de WCAG-EM methode. <https://www.blinkie.nl/wp-content/uploads/2023/01/Toegankelijkheidsonderzoek-Handmatig-va-de-WCAG-EM-methode.pdf>

### Link naar pagina met overzicht kanalen organisatie

**Informatie:** Het webadres van de pagina op de hoofdwebsite van de overheidsinstantie waarop een volledig overzicht staat van alle online informatie en dienstverlening waarvoor de overheidsinstantie (mede) verantwoordelijk is. In dit overzicht moeten ook de links naar de toegankelijkheidsverklaringen worden opgenomen.

**Invulling:** Het initiatief blinkie.nl is vanuit de gemeente Gouda opgericht. <https://www.gouda.nl/>

### Naam en rol van verantwoordelijke bestuurder of manager

**Informatie:** Voordat je de verklaring kunt publiceren moet je de naam en rol invullen van de bestuurder of manager die de verklaring voor 'gezien en akkoord' tekent.

**Invulling:**

Annemieke van Burg

Programmamanager Geheugen van Gouda

Afdeling Informatievoorziening en Automatisering gemeente Gouda

## 3 - Toegankelijkheidsonderzoek Blinkie.nl

*Dit is een handmatig onderzoek op basis van de WCAG-EM methode voor het controleren van de toegankelijkheid van blinkie.nl. Informatie over de methode is hier (<https://www.w3.org/WAI/test-evaluate/conformance/wcag-em/>) te vinden. Er is ook een online versie van dit document beschikbaar via deze link: <https://www.blinkie.nl/wp-content/uploads/2023/01/Toegankelijkheidsonderzoek-Handmatig-via-de-WCAG-EM-methode.pdf>*

### Handmatige toegankelijkheidsverklaring volgens de WCAG-EM methode

#### 1.1 Tekst alternatieven

Onderdeel	Criteria	Resultaat
1.1.1: Non-text Content	All non-text content that is presented to the user has a text alternative that serves the equivalent purpose, except for the situations listed below.	Gepasseerd

#### 1.2 Tijd gebaseerde media

Onderdeel	Criteria	Resultaat
1.2.1: Audio-only and Video-only (Prerecorded) Level A	For prerecorded audio-only and prerecorded video-only media, the following are true, except when the audio or video is a media alternative for text and is clearly labeled as such: <ul style="list-style-type: none"><li>- Prerecorded Audio-only: An alternative for time-based media is provided that presents equivalent information for prerecorded audio-only content.</li><li>- Prerecorded Video-only: Either an alternative for time-based media or an audio track is provided that presents equivalent information for prerecorded video-only content.</li></ul>	Gepasseerd
1.2.2: Captions (Prerecorded) Level A	Captions are provided for all prerecorded audio content in synchronized media, except when the media is a media alternative for text and is clearly labeled as such.	Gepasseerd
1.2.3: Audio Description or Media Alternative	An alternative for time-based media or audio description of the prerecorded video content is provided for synchronized media, except when the	Gepasseerd

(Prerecorded) Level A	media is a media alternative for text and is clearly labeled as such.	
-----------------------	---	--

### **1.3 Aanpasbaar**

<b>Onderdeel</b>	<b>Criteria</b>	<b>Resultaat</b>
1.3.1: Info and Relationships Level A	Information, structure, and relationships conveyed through presentation can be programmatically determined or are available in text.	Gepasseerd
1.3.2: Meaningful Sequence Level A	When the sequence in which content is presented affects its meaning, a correct reading sequence can be programmatically determined.	Gepasseerd
1.3.3: Sensory Characteristics Level A	Instructions provided for understanding and operating content do not rely solely on sensory characteristics of components such as shape, color, size, visual location, orientation, or sound.	Gepasseerd

### **1.4 Onderscheidend**

<b>Onderdeel</b>	<b>Criteria</b>	<b>Resultaat</b>
1.4.1: Use of Color Level A	Color is not used as the only visual means of conveying information, indicating an action, prompting a response, or distinguishing a visual element.	Gepasseerd
1.4.2: Audio Control Level A	If any audio on a Web page plays automatically for more than 3 seconds, either a mechanism is available to pause or stop the audio, or a mechanism is available to control audio volume independently from the overall system volume level.	Gepasseerd

## **2.1 Toetsenbord bediening**

<b>Onderdeel</b>	<b>Criteria</b>	<b>Resultaat</b>
2.1.1: Keyboard Level A	All functionality of the content is operable through a keyboard interface without requiring specific timings for individual keystrokes, except where the underlying function requires input that depends on the path of the user's movement and not just the endpoints.	Gepasseerd
2.1.2: No Keyboard Trap Level A	If keyboard focus can be moved to a component of the page using a keyboard interface, then focus can be moved away from that component using only a keyboard interface, and, if it requires more than unmodified arrow or tab keys or other standard exit methods, the user is advised of the method for moving focus away.	Gepasseerd
2.1.3: Character Key Shortcuts Level A	If a keyboard shortcut is implemented in content using only letter (including upper- and lower-case letters), punctuation, number, or symbol characters, then at least one of the following is true: <ul style="list-style-type: none"><li>- Turn off: A mechanism is available to turn the shortcut off;</li><li>- Remap: A mechanism is available to remap the shortcut to use one or more non-printable keyboard characters (e.g. Ctrl, Alt, etc);</li><li>- Active only on focus: The keyboard shortcut for a user interface component is only active when that component has focus.</li></ul>	Moet extra getest worden

## 2.2 Voldoende tijd

Onderdeel	Criteria	Resultaat
2.2.1: Timing Adjustable Level A	<p>For each time limit that is set by the content, at least one of the following is true:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Turn off: The user is allowed to turn off the time limit before encountering it; or</li> <li>- Adjust: The user is allowed to adjust the time limit before encountering it over a wide range that is at least ten times the length of the default setting; or</li> <li>- Extend: The user is warned before time expires and given at least 20 seconds to extend the time limit with a simple action (for example, "press the space bar"), and the user is allowed to extend the time limit at least ten times; or</li> <li>- Real-time Exception: The time limit is a required part of a real-time event (for example, an auction), and no alternative to the time limit is possible; or</li> <li>- Essential Exception: The time limit is essential and extending it would invalidate the activity; or</li> <li>- 20 Hour Exception: The time limit is longer than 20 hours.</li> </ul>	Gepasseerd
2.2.2: Pause, Stop, Hide Level A	<p>For moving, blinking, scrolling, or auto-updating information, all of the following are true:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Moving, blinking, scrolling: For any moving, blinking or scrolling information that (1) starts automatically, (2) lasts more than five seconds, and (3) is presented in parallel with other content, there is a mechanism for the user to pause, stop, or hide it unless the movement, blinking, or scrolling is part of an activity where it is essential; and</li> <li>- Auto-updating: For any auto-updating information that (1) starts automatically and (2) is presented in parallel with other content, there is a mechanism for the user to pause, stop, or hide it or to control the frequency of the update unless the auto-updating is part of an activity where it is essential.</li> </ul>	Gepasseerd, maar dit omdat de content die geanimeerd is, puur voor de sfeer en extra grafische vormgeving wordt ingezet. Alle functionaliteit en zijn niet geanimeerd.

## **2.3 Seizures and Physical Reactions**

<b>Onderdeel</b>	<b>Criteria</b>	<b>Resultaat</b>
2.3.1: Three Flashes or Below Threshold Level A	Web pages do not contain anything that flashes more than three times in any one second period, or the flash is below the general flash and red flash thresholds.	Gepasseerd

## **2.4 Navigatie besturing**

<b>Onderdeel</b>	<b>Criteria</b>	<b>Resultaat</b>
2.4.1: Bypass Blocks Level A	A mechanism is available to bypass blocks of content that are repeated on multiple Web pages.	Gepasseerd
2.4.2: Page Titled Level A	Web pages have titles that describe topic or purpose.	Gepasseerd
2.4.3: Focus Order Level A	If a Web page can be navigated sequentially and the navigation sequences affect meaning or operation, focusable components receive focus in an order that preserves meaning and operability.	Gepasseerd
2.4.4: Link Purpose (In Context) Level A	The purpose of each link can be determined from the link text alone or from the link text together with its programmatically determined link context, except where the purpose of the link would be ambiguous to users in general.	Gepasseerd

## **2.5 Invoermodaliteiten**

<b>Onderdeel</b>	<b>Criteria</b>	<b>Resultaat</b>
2.5.1: Pointer Gestures Level A	All functionality that uses multipoint or path-based gestures for operation can be operated with a single pointer without a path-based gesture, unless a multipoint or path-based gesture is essential.	Gepasseerd
2.5.2: Pointer Cancellation Level A	For functionality that can be operated using a single pointer, at least one of the following is true: Show full description	NVT
2.5.3: Label in Name Level A	For user interface components with labels that include text or images of text, the name contains the text that is presented visually.	Gepasseerd
2.5.4: Motion Actuation Level A	Functionality that can be operated by device motion or user motion can also be operated by user interface components and responding to the	NVT



	<p>motion can be disabled to prevent accidental actuation, except when:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Supported Interface: The motion is used to operate functionality through an accessibility supported interface;</li> <li>- Essential: The motion is essential for the function and doing so would invalidate the activity.</li> </ul>	
--	---	--

### **3.1 Leesbaarheid**

<b>Onderdeel</b>	<b>Criteria</b>	<b>Resultaat</b>
3.1.1: Language of Page Level A	The default human language of each Web page can be programmatically determined.	Dit wordt later opgepakt
3.1.2: Language of Parts Level AA	The human language of each passage or phrase in the content can be programmatically determined except for proper names, technical terms, words of indeterminate language, and words or phrases that have become part of the vernacular of the immediately surrounding text.	Ook dit is nog niet verwerkt op de website en moet worden besproken

### **3.2 Voorspelbaar**

<b>Onderdeel</b>	<b>Criteria</b>	<b>Resultaat</b>
3.2.1: On Focus Level A	When any user interface component receives focus, it does not initiate a change of context.	Gepasseerd
3.2.2: On Input Level A	Changing the setting of any user interface component does not automatically cause a change of context unless the user has been advised of the behavior before using the component.	Gepasseerd
3.2.3: Consistent Navigation Level AA	Navigational mechanisms that are repeated on multiple Web pages within a set of Web pages occur in the same relative order each time they are repeated, unless a change is initiated by the user.	Gepasseerd
3.2.4: Consistent Identification Level AA	Components that have the same functionality within a set of Web pages are identified consistently.	Gepasseerd

### **3.3 Invoerassistentie**

<b>Onderdeel</b>	<b>Criteria</b>	<b>Resultaat</b>
3.3.1: Error Identification Level A	If an input error is automatically detected, the item that is in error is identified and the error is described to the user in text.	Gepasseerd
3.3.2: Labels or Instructions Level A	Labels or instructions are provided when content requires user input.	Gepasseerd
3.3.3: Error Suggestion Level AA	If an input error is automatically detected and suggestions for correction are known, then the suggestions are provided to the user, unless it would jeopardize the security or purpose of the content.	Gepasseerd
3.3.4: Error Prevention (Legal, Financial, Data) Level AA	For Web pages that cause legal commitments or financial transactions for the user to occur, that modify or delete user-controllable data in data storage systems, or that submit user test responses, at least one of the following is true:  <ul style="list-style-type: none"><li>- Reversible: Submissions are reversible.</li><li>- Checked: Data entered by the user is checked for input errors and the user is provided an opportunity to correct them.</li><li>- Confirmed: A mechanism is available for reviewing, confirming, and correcting information before finalizing the submission.</li></ul>	N.v.t.

## **4.1 Compatibel**

<b>Onderdeel</b>	<b>Criteria</b>	<b>Resultaat</b>
4.1.1: Parsing Level A	In content implemented using markup languages, elements have complete start and end tags, elements are nested according to their specifications, elements do not contain duplicate attributes, and any IDs are unique, except where the specifications allow these features.	Gepasseerd
4.1.2: Name, Role, Value Level A	For all user interface components (including but not limited to: form elements, links and components generated by scripts), the name and role can be programmatically determined; states, properties, and values that can be set by the user can be programmatically set; and notification of changes to these items is available to user agents, including assistive technologies.	N.v.t.
4.1.3: Status Messages Level AA	In content implemented using markup languages, status messages can be programmatically determined through role or properties such that they can be presented to the user by assistive technologies without receiving focus.	N.v.t.